



Spielregel

Ziel des Spiels: Gewonnen hat, wer zuerst „die heilige Stätte“, das Ziel, erreicht hat. Man gewinnt, wenn man mit passender Punktzahl ins Ziel kommt und mindestens 3 Muschelkarten gesammelt hat. Sind mehrere Spieler bzw. Spielerinnen gleichzeitig im Ziel, so ist derjenige bzw. diejenige mit den meisten Muschelkarten Gewinner bzw. Gewinnerin.

Ende des Spiels: Sobald ein Spieler bzw. Spielerin im Ziel angekommen ist und somit die „die heilige Stätte“ erreicht hat, endet das Spiel.

Material: Jeder Mitspieler bzw. Mitspielerin erhält eine Spielfigur und eine Muschelkarte.

Muschelkarten: Die Jakobsmuschel ist ein Zeichen des Pilgers. Jeder Pilger bzw. jede Pilgerin trägt eine Jakobsmuschel während er bzw. sie pilgert. Wenn man eine Wissensfrage richtig beantwortet, erhält man eine Muschelkarte.

Spielverlauf: Gewürfelt wird im Uhrzeigersinn. Der bzw. die Jüngste in der Runde beginnt. Pro Spielzug wird gewürfelt und bei Bedarf eine Wissens- oder Aktionskarte aufgenommen. Gebrauchte Karten werden zur Seite gelegt und neu gemischt, sobald der Stapel aufgebraucht ist. Die Wissensfragen werden jeweils von einem Mitspieler vorgelesen, der auch bei falscher Beantwortung die richtige Antwort geben kann.